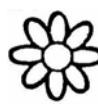
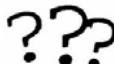
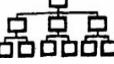
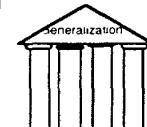
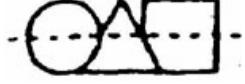


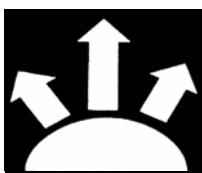
Bảng vận dụng tư duy

Ngôn ngữ của môn học <ul style="list-style-type: none"> phương tiện bíệt ngữ hình ảnh tiêu biểu từ tĩnh lược 	Chi tiết <ul style="list-style-type: none"> thành phần yếu tố tính chất biến cách 	Mô thức <ul style="list-style-type: none"> sự tái diễn khả năng dự đoán 	Khuynh hướng <ul style="list-style-type: none"> ảnh hưởng sức mạnh chiều hướng đường lối 
Nghi vấn <ul style="list-style-type: none"> sự bất nhất phản thiểu sót ý tưởng mơ hồ ý tưởng khiếm khuyết 	Quy Tắc <ul style="list-style-type: none"> cấu trúc thứ tự đẳng cấp sự giải thích 	Đạo đức <ul style="list-style-type: none"> quan điểm khác quan niệm xét đoán 	Tư tưởng lớn <ul style="list-style-type: none"> nguyên tắc lý thuyết sự khái quát hóa 

 <p>Qua Thời Gian</p> <ul style="list-style-type: none"> nối các điểm trong thời gian trong một khoảng thời gian dự đoán dựa vào những liên hệ với thời gian 	<p>SỰ PHỨC TẠP</p>  <p>Những quan điểm khác nhau</p> <ul style="list-style-type: none"> tầm nhìn từ nhiều khía cạnh quan điểm đối nghịch vai trò và kiến thức khác nhau 	 <p>Qua các môn học</p> <ul style="list-style-type: none"> trong cùng một môn học giữa các môn học với nhau xuyên qua các môn học
---	---	--

Cách xét đoán nội dung

Nguyên khởi



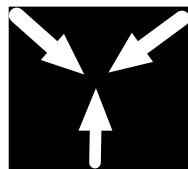
Sự khởi đầu của một vấn đề.

- Đâu là căn nguyên?
- Cái gì gây kích động?
- Bắt đầu bằng cách nào?

Làm sao sự vật qui tụ được và tại đâu?

- Làm cách nào có sự qui tụ lại?
- Đâu là giao điểm?
- Đâu là tụ điểm?

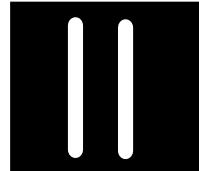
Sự hội tụ



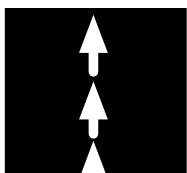
Sự song hành

Sự vật giống nhau ở điểm nào đó.

- Điểm gì tương đồng?
- Điểm gì tương hợp?
- Điểm gì tung tự?



Sự đóng góp



Ảnh hưởng của sự kiện này đến sự kiện khác

- Sự kiện đã bắt nguồn bao lâu?
- Kết quả của nó là gì?
- Các sự kiện nào đã tương tác nhau để tạo nên hiện tượng này?
- Đâu là giá trị?

Những điều đối nghịch

- Đâu là những ý tưởng đối nghịch?
- Những điều gì bất nhất?
- Điều gì gây luồng lự?

Sự đối nghịch

